



PIŁKA RĘCZNA MĘŻCZYZN – Regulamin techniczny

I. PROGRAM ZAWODÓW

1. Mistrzostwa przeprowadzone są systemem eliminacyjnym opartym na dwóch etapach:
 - 1.1 I etap – półfinały rozgrywane w strefach
 - a. wprowadza się podział Polski na 3 strefy:
 - ✓ Strefa A (województwa: dolnośląskie, kujawsko-pomorskie, lubuskie, pomorskie, wielkopolskie, zachodniopomorskie),
 - ✓ Strefa B (województwa: lubelskie, łódzkie, mazowieckie, podlaskie, warmińsko-mazurskie),
 - ✓ Strefa C (województwa: małopolskie, opolskie, podkarpackie, śląskie, świętokrzyskie),
 - b. zawody półfinałowe rozgrywane są wg schematu odpowiadającego liczbie zespołów uczestniczących zgodnie z załącznikiem do Regulaminu Ogólnego AMP,
 - c. w przypadku gdy w danej grupie rozgrywek strefowych rywalizują dwie (lub więcej) drużyny z tego samego środowiska - pierwsze spotkania grupowe rozgrywane są między nimi (przy większej liczbie - możliwie szybko),
 - 1.1 II etap - finał ogólnopolski
 - a. Z każdego półfinału do finału awansują zespoły w liczbie uzależnionej od liczby zespołów biorących udział w danym półfinale oraz od ogólnej liczby zespołów uczestniczących w półfinałach, według wzoru $A = \frac{W_A}{N} \times 16$, gdzie:
 - A – liczba uczelni awansujących z danego półfinału do turnieju finałowego
 - W_A – liczba uczelni startujących w danym półfinale
 - N – liczba uczelni startujących w półfinałach: ($W_{A1} + W_{A2} + W_{A3}$), przy założeniu: dla $A \geq 0,5$ zaokrąglenie w górę, dla $A < 0,50$ zaokrąglenie w dół.
 - b. Jeżeli na podstawie zapisu pkt. II.2.14.a Regulaminu Ogólnego AMP reprezentacja gospodarza zawodów otrzymuje miejsce w zawodach finałowych, zastosowanie ma wzór $A = \frac{W_A}{N} \times 15$.
 - c. W przypadku gdy na podstawie powyższych wzorów (w wyniku stosowanych zaokrągleń miejsc po przecinku) awans miałyby uzyskać więcej niż zakładanych 16 (15) zespołów, o prawie udziału w turnieju półfinałowym decyduje:
 - wyższe miejsce zespołu reprezentującego daną strefę w rankingu dyscypliny – gdy współczynniki miejsc po przecinku są jednakowe,
 - wyższy współczynnik miejsc po przecinku – gdy współczynniki są różne.
 - d. Rozgrywki finałowe prowadzone są według schematu odpowiadającego liczbie zespołów uczestniczących w turnieju zgodnie z załącznikiem do Regulaminu Ogólnego AMP.

II. UCZESTNICTWO

1. Każda uczelnia ma prawo zgłosić jeden zespół do półfinałów (rozgrywek strefowych).
2. Do Mistrzostw od etapu rozgrywek strefowych można zgłosić zespół składający się maksymalnie z 20 zawodników oraz dwóch osób towarzyszących (kierownik i trener).
3. W poszczególnych etapach rozgrywek (półfinał i finał) uczestniczy 18 spośród 20 zgłoszonych zawodników oraz dwie osoby towarzyszące (kierownik i trener).
4. Skład zespołu zgłoszony do eliminacji strefowych obowiązuje do końca Mistrzostw i nie może być zmieniany ani uzupełniany.



III. PUNKTACJA

1. Mecze muszą się zakończyć zwycięstwem jednej z drużyn, jeżeli w podstawowym czasie gry ich rezultat jest nierozstrzygnięty, to zarządza się rzuty karne (seria 5 rzutów karnych i ew. po 1 rzucie karnym do wyłonienia zwycięzcy), przy czym bramki w nich zdobyte nie zaliczają się do wyniku końcowego i nie są one uwzględniane w kryteriach ustalania klasyfikacji drużyn w trakcie rozgrywek i po ich zakończeniu.
2. W zależności od osiągniętego wyniku drużyna uzyskuje:
 - za zwycięstwo w podstawowym czasie gry – trzy (3) punkty,
 - za zwycięstwo po rzutach karnych – dwa (2) punkty,
 - za porażkę – zero (0) punktów,
 - za porażkę po rzutach karnych – jeden (1) punkt,
 - za zwycięstwo walkowerem – trzy (3) punkty.
3. W przypadku zwycięstwa walkowerem ustala się wyniki zawodów 10:0 na korzyść zwycięzcy zawodów, a w przypadku, gdy drużyna, której przyznano zwycięstwo walkowerem, wygrała różnicą bramek większą niż 10 bramek, to zalicza jej się do wyniku po stronie zdobytych bramek liczbę bramek stanowiącą tę różnicę.
4. O klasyfikacji drużyn w każdej grup, po jej zakończeniu decydują kolejno następujące kryteria:
 - a) większa liczba zdobytych punktów we wszystkich spotkaniach grupowych,
 - b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - wynik bezpośredniego pojedynku,
 - większa liczba punktów zdobytych w spotkaniach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (mała tabela),
 - większa dodatnia różnica bramek ze spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - większa liczba zdobytych bramek w spotkaniach pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich spotkań fazy grupowej,
 - przy dalszej równości o kolejności zespołów w tabeli decyduje losowanie przeprowadzone przez Komisarza / weryfikatora zawodów.

IV. UWAGI KOŃCOWE

1. Wszystkie mecze trwają 2 x 25 min.
2. W fazie pucharowej przy wyniku remisowym obowiązują rzuty karne (seria 5 rzutów karnych i ew. po 1 rzucie karnym do wyłonienia zwycięzcy).
3. Ukaranie zawodnika niebieską kartką skutkuje zakazem występu ukaranego w następnym meczu AMP z udziałem drużyny, którą reprezentuje. W zależności od szkodliwości czynu / przewinienia Sędzieja Główny w porozumieniu z Komisarzem Zawodów oraz po konsultacji z Koordynatorem AMP mogą wydłużyć okres karencji maksymalnie do 3 kolejnych spotkań. Ukaranie zawodnika niebieską kartką oraz okres jego karencji każdorazowo musi zostać opisany w komunikacie końcowym zawodów wraz z informacją, w którym meczu zawodów to nastąpiło. Jeśli orzeczona kara nie została w całości odbyta w turnieju półfinałowym, niezrealizowana część przechodzi na zawody finałowe AMP.
4. Zawody rozgrywane są w oparciu o przepisy Związku Piłki Ręcznej w Polsce z uwzględnieniem zapisów niniejszego regulaminu technicznego.